



## Règlement de match en U12

### Joueurs et joueuses.

#### Mixité pour cette catégorie

Nombre maximum de joueurs / joueuses par équipe	<b>20</b>
Nombre minimum de joueurs / joueuses par équipe sur le terrain	<b>8</b>
Nombre maximum de joueurs / joueuses par équipe sur le terrain	<b>10</b>
Dans tous les cas, la règle de parité est de vigueur par rencontre	<b>=/=</b>

### Staff d'équipe

L'entraîneur n'est pas autorisé sur l'aire de jeu  
Seul les staffs des deux équipes sont autorisés dans la zone neutre

### Arbitrage.

Un arbitre sur le terrain.

### Règles de jeu.

#### Taille du ballon : 4

Quoi ?	Où/quand ?	Comment ?
Remplacement	Sur arrêt de jeu	Illimités
Plaquage	Tout le terrain	En dessous de la ceinture / Le premier plaqueur ne joue pas le ballon. <b>Sanction: Pénalité</b>
Arrachage du ballon	Tout le terrain	Le premier plaqueur ne peut pas jouer le ballon – un deuxième défenseur peut arracher le ballon si le plaquage n'est pas encore terminé
Raffut	Tout le terrain	Sous les épaules <b>Sanction: pénalité</b>
Coup d'envoi et de renvoi	Du centre du terrain	Drop-Kick 10m / Ne peut pas être joué rapidement <b>Sanction: à refaire – mêlée</b>
Jeu au pied	Tout le terrain	Règles du XV
Pénalité /coup franc	Tout le terrain	Règles du XV
Sortie des 22 m	Dans les 22 m	Drop-Kick 22m
Ruck	Tout le terrain	Maximum 2 joueurs au soutien par équipe au dessus de la zone plaqueur/plaqué <b>Sanction: Bras cassé</b>
Maul	Tout le terrain	Maximum 3 joueurs par équipe dans le maul (Porteur du ballon compris) <b>Sanction: Bras cassé</b>
Touche	Tout le terrain	Alignement 3 vs 3, balle non disputée, pas de lift, transmission obligatoire du receptrionneur vers le 9, la défense peut monter quand la balle quitte les mains du receptrionneurs, la défense est à 5m. Un joueur en défense doit se placer dans le couloir.

Mêlée	Tout le terrain	<p>5 vs 5 (1ère et 2e lignes), pas de poussée, le ballon est d'office gagné par l'équipe qui introduit. Le demi de mêlée doit faire une passe pour sortir le ballon de la mêlée. La demi de mêlée défensif rest derrière sa mêlée.</p> <p><b>Sanction: Bras cassé</b></p>
Charge du porteur du ballon	Non	<p>Le porteur du ballon n'est pas autorisé à percuter un défenseur immobile (charge), il doit éviter le défenseur.</p> <p><b>Sanction: Pénalité</b></p>
Squeeze Ball (balle entre les genoux, tête vers l'avant et ventre au sol)	Non	<p><b>Sanction: Pénalité</b></p>



Rugby  
Vlaanderen



LIGUE BELGE  
FRANCOPHONE  
DE RUGBY

## Règlement de match en U12

### Saison 2025-2026

#### Temps de jeu.

Maximum pour 1/2 journée : 60 minutes par joueur

Maximum pour 1 journée : 80 minutes par joueur

Maximum pour 2 journées : 100 minutes par joueur

#### Pour 1/2 journée

Nombre équipes	Total de rencontres	Rencontres /équipe	Nombre de périodes	Durée / période	Mi-temps	Pause entre deux matchs	Total de jeu
3	3	2	3	9'	3'	5'	54'
4	6	3	2	9'	3'	5'	54'
5	10	4	2	7'30	3'	5'	60'
6	15	5	2	6'	3'	5'	60'

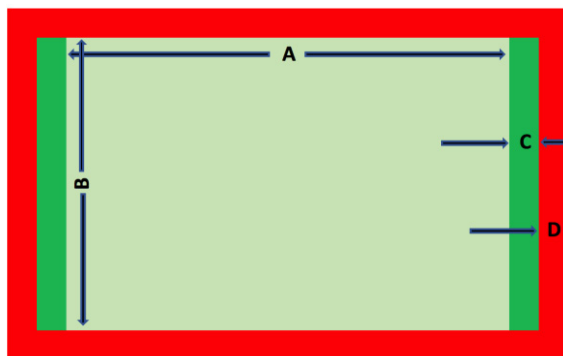
#### Pour 1 journée

Nombre équipes	Total de rencontres	Rencontres /équipe	Nombre de périodes	Durée / période	Mi-temps	Pause entre deux matchs	Total de jeu
5	10	4	2	10'	3'	5'	80'
6	15	5	2	8'	3'	5'	80'

#### Pour 2 journées

Nombre équipes	Total de rencontres	Rencontres /équipe	Nombre de périodes	Durée / période	Mi-temps	Pause entre deux matchs	Total de jeu
5	10	4	2	12'30	3'	5'	100'
6	15	5	2	10'	3'	5'	100'

## Terrain U12



Aire de jeu A : 60 mètres  
B : 40 mètres

Embuts C : 2 mètres  
B : 40 mètres

Zone neutre D : 2 mètres Sur  
tout le périmètre

Dimensions maximales peuvent être adaptées au site hôte  
Balisage avec des cônes plats tous les + - 1,50 mètres