

Joueurs et joueuses.

Mixité pour cette catégorie

Nombre maximum de joueurs / joueuses par équipe	12
Nombre minimum de joueurs / joueuses par équipe sur le terrain	5
Nombre maximum de joueurs / joueuses par équipe sur le terrain	5
Dans tous les cas, la règle de parité est de vigueur par rencontre	=/=

Staff d'équipe

L'entraîneur n'est pas autorisé sur l'aire de jeu
Seul les staffs des deux équipes sont autorisés dans la zone neutre

Arbitrage.

Un arbitre sur le terrain.

Règles de jeu.

Taille du ballon : 3

Quoi ?	Où/quand ?	Comment ?
Remplacement	Sur arrêt de jeu	Illimités
Plaquage	Tout le terrain	En dessous de la ceinture / Le plaqueur ne joue pas le ballon. Le joueur plaqué fait sa passe ou va au sol Projeter le joueur au sol en le prenant par le maillot = Pénalité.
Changement de possession	Tout le terrain	Après 5 plaquages réussis, l'équipe en défense récupère le ballon. Remise en jeu: tap kick à l'endroit du 5e plaquage. Compteur remis à 0 après une touche, une faute ou un essai.
Raffut	Tout le terrain	Sous la ligne des épaules Sanction: pénalité
Coup d'envoi et de renvoi	Centre du terrain	Remise en jeu avec un tap kick et passe obligatoire La défense est à 5 mètres et peut monter dès que le tap kick est réalisé. Pas de remise en jeu rapide
Jeu au pied	NON	Sanction: Pénalité à l'endroit du coup de pied
Pénalité /coups franc	Tout le terrain	Remise en jeu avec un tap kick et passe obligatoire La défense est à 5 mètres et peut monter dès que le tap kick est réalisé
Ruck	Non	Pas de contestation du ballon au sol. L'équipe attaquante joue le ballon, passe après contact autorisée Sanction: Pénalité
Maul	Non	Pas de contestation du ballon. L'équipe attaquante joue le ballon, passe après contact autorisée. Sanction: Pénalité
Touche	NON	Remise en jeu avec un tap kick (à 2m de la touche et 5m de l'en but) - passe obligatoire La défense est à 5 mètres et peut monter dès que le tap kick est réalisé
Mêlée	Non	Tap kick à l'endroit de l'en-avant. (à min. 2m de la ligne de touche et à au moins 5 m de la ligne d'en-but).

Charge du porteur du ballon	Non	Le porteur du ballon n'est pas autorisé à percuter un défenseur immobile (charge), il doit éviter le défenseur. Sanction: Pénalité
Squeeze Ball (balle entre les genoux, tête vers l'avant et ventre au sol)	Non	Sanction : Pénalité



Règlement de match en U8

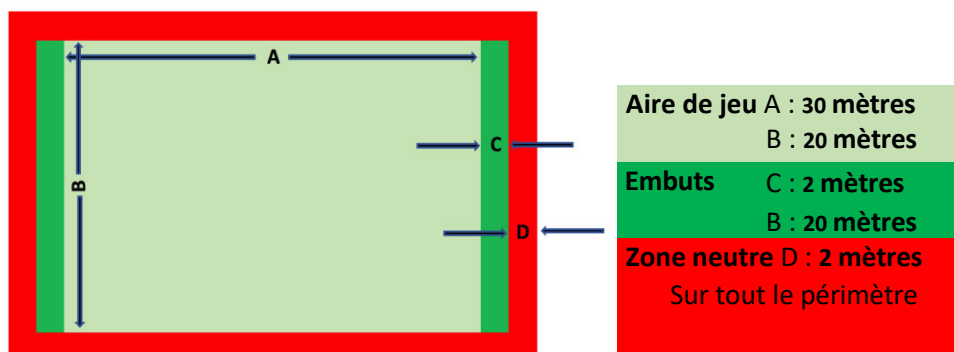
Temps de jeu.
Maximum pour 1/2 journée : 40 minutes par joueur
Maximum pour 1 journée : 60 minutes par joueur
Maximum pour 2 journées : 80 minutes par joueur

Pour 1/2 journée							
Nombre équipes	Total de rencontres	Rencontres /équipe	Nombre de périodes	Durée / période	Mi-temps	Pause entre deux matchs	Total de jeu
3	3	2	3	6'	3'	5'	36'
4	6	3	2	6'	3'	5'	36'
5	10	4	2	5'	3'	5'	40'
6	15	5	2	4'	3'	5'	40'

Pour 1 journée							
Nombre équipes	Total de rencontres	Rencontres /équipe	Nombre de périodes	Durée / période	Mi-temps	Pause entre deux matchs	Total de jeu
5	10	4	2	7'30	3'	5'	60'
6	15	5	2	6'	3'	5'	60'

Pour 2 journées							
Nombre équipes	Total de rencontres	Rencontres /équipe	Nombre de périodes	Durée / période	Mi-temps	Pause entre deux matchs	Total de jeu
5	10	4	2	10'	3'	5'	80'
6	15	5	2	8'	3'	5'	80'

Terrain U8



Dimensions maximales peuvent être adaptées au site hôte
Balisage avec des cônes plats tous les + - 1,50 mètres